

- 8
- E : memposisikan objek sejajar secara horizontal
 - C : memposisikan objek sejajar secara vertical.
 - CTRL + Q : membuat objek dan teks menjadi objek kurva, dll.

2.1 Jadikan CorelDRAW X8 sebagai "senjata"

Apakah kalian mengetahui AK47, Uzi dan Berrota? Tentu saja pasti tau. Itu beberapa jenis senjata yang mematikan. Tapi kita tidak akan membahas 3 jenis senjata mematikan tersebut. Senjata yang kita bahas kali ini tidak kalah matikannya kok, yaitu CorelDRAW X8!

CorelDRAW X8 dapat dijadikan sebagai senjata?!? Yap, betul banget! Senjata yang dimaksud hanya sebagai ilustrasi, jika CorelDRAW merupakan "senjata" ampuh dalam membuat desain. Ilustrasi ini sangatlah tepat, mengapa? Karena diibaratkan kebutuhan desain itu seperti halnya brosur, baligo, logo dan lainnya adalah sebagai target sasaran tembak, CorelDRAW X8 sebagai senjatanya dan ide desain kitalah sebagai amunisinya yang siap dilepaskan untuk mengenai target sasaran tersebut. Tapi perlu diingat juga pentingnya latihan untuk meningkatkan skill dalam membuat desain tersebut. So, tunggu apalagi, gunakan "senjata" dan "amunisi"-mu sekarang dan siap untuk ditembakkan! Bang! Bang! Bang!

2.1.1 Kanvas (Canvas)

Seperti halnya selembar kertas, kanvas atau lembar kerja dalam membuat objek-objek pada sebuah desain. Yang perlu diperhatikan pada kanvas adalah ukuran yang akan kita butuhkan, mengapa? Karena akan memudahkan susunan desain yang akan kita buat (layout design), misalkan membuat sebuah poster dengan ukuran A4 dengan orientasi Potrait. Lihat gambar 2.1.

2.1.2 Bentuk atau Objek

Dalam membuat sebuah desain pastilah terbentuk dari beberapa bentuk atau objek yang diolah sedemikian rupa. Dan dalam membuat sebuah objek yang kompleks dapat terdiri beberapa objek sederhana. Atau bahkan objek-objek sederhana inilah yang dapat membantuk bentuk atau objek yang kompleks, mengapa? Karena diibaratkan seperti halnya sebuah bangunan yang sangat tinggi dan megah, terdiri dari batu-batu atau pondasi-pondasi sederhana. Ada beberapa bentuk atau objek pada CorelDRAW X8 yang harus kita ketahui sebelumnya yaitu : Persegi (rectangle), Lingkaran (ellipse), segi banyak sisi (poligon), bintang (star) dan lainnya. Lihat gambar 2.2.