



Kata Pengantar

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan buku ini tanpa ada hambatan dan rintangan.

Perkembangan yang pesat di dunia komputer, khususnya di bidang pengembangan software mempunyai dampak besar terhadap Industri game. Banyak sekali developer-developer game menekuni pembuatan game baik untuk keperluan komersial maupun nonkomersial. Terdapat banyak sekali software-software yang bisa digunakan dalam pengembangan game baik itu PC game maupun mobile game. Salah satunya adalah pembuatan game dengan menggunakan Adobe Flash.

Adobe Flash atau sebelumnya bernama Macromedia Flash adalah sebuah perangkat lunak milik Adobe yang diperuntukkan untuk membuat animasi digital dan website interaktif. Terlepas dari itu, ternyata Flash memiliki perkembangan yang cukup pesat, sehingga Flash menjadi software multimedia yang luar biasa. Kehadiran ActionScript sebagai bahasa pemrograman dasar pada Flash menjadikannya lebih powerful sebagai software pengembang game yang mudah dan efektif.

Buku ini penulis persembahkan bagi anda yang ingin mempelajari cara pembuatan game dengan Flash. Bagi anda yang sudah mengenal Flash maupun pemrograman ActionScript, buku ini bisa menjadi bahan referensi yang pas bagi anda untuk dipelajari. Jika anda masih pemula dan baru mengenal Flash maupun dunia pemrograman, janganlah berkecil hati

karena buku ini akan membimbing anda selangkah demi selangkah bagaimana untuk membuat sebuah game sampai anda benar-benar memahaminya.

Akhir kata, penulis menyadari banyak sekali kekurangan dalam penyajian buku ini. Kritik, saran, dan pertanyaan dari para pembaca sangat penulis harapkan demi kemajuan dan pengembangan untuk penulisan buku berikutnya. Silahkan kirimkan kritik, saran, dan pertanyaan melalui:

<http://www.bengkelflash.com/book>

ryuurzi@gmail.com

April 2014,

Irman Maulana