



3ds max for BEGINNER

Buku ini akan membantu Anda menguasai 3D Studio Max secara cepat lewat berbagai latihan. Anda akan mempelajari:

- Perancangan objek 3 dimensi berbentuk teks.
- Pembuatan objek-objek sederhana (dasar).
- Desain objek kompleks.
- Pembuatan objek dinamis seperti kain.
- Cara menciptakan objek transparan seperti air.
- Pemberian berbagai macam material.
- Penggunaan fitur NURBS untuk pembuatan objek.
- Cara pembuatan animasi gerak manusia.
- Bekerja dengan cahaya.
- Pengaturan kamera untuk keperluan animasi.
- Proses rendering dan pengubahan menjadi file video.

Setiap pembahasan dikupas dalam penyajian latihan langkah demi langkah. Anda bisa mengikuti langkah pertama hingga terakhir untuk mengenali cara menggunakan 3D Studio Max untuk pembuatan desain dan animasi 3 dimensi.

Penerbit PT Elex Media Komputindo
Kompas Gramedia Building
Jl Palmerah Barat 29-37
Jakarta 10270
Telp. (021) 53650110, 53650111 ext. 3214
Web Page: <http://www.elexmedia.co.id>

| |
|--|
| Kelompok |
| Grafik |
| Keterampilan |
| <input checked="" type="checkbox"/> Tingkat Pemula |
| <input checked="" type="checkbox"/> Tingkat Menengah |
| <input type="checkbox"/> Tingkat Mahir |
| Jenis Buku |
| <input checked="" type="checkbox"/> Referensi |
| <input checked="" type="checkbox"/> Tutorial |
| <input type="checkbox"/> Latihan |

gramediana

ISBN 978-602-02-4641-7



9 786020 246417

121141939