

HTML5 kini hadir untuk memberikan kemudahan dalam melakukan pemrograman *web*, di mana untuk membuat *website* yang menampilkan *audio* atau suara atau lagu tidak perlu lagi menggunakan *plugin* seperti flash, begitu juga ketika ingin membuat *website* seperti youtube. HTML5 ketenarannya semakin meroket naik di mana hampir semua *browser* dapat menampilkan secara maksimal.

Buku ini dihadirkan untuk para mahasiswa dan orang awam yang ingin mempelajari HTML5 secara mudah di mana di dalamnya membahas tentang: Sejarah HTML5, Standarisasi W3C, Api Pada HTML5, Elemen-Elemen HTML5, Coding Dasar HTML5, Membuat Gambar 2D Dengan Canvas Seperti Gradien Vertical Atau Gradien Horizontal dan Membuat Gambar Pesawat, Scalable Vector Graphics, Drag and Drop Photo Sederhana Sampai Photo Album, Geolocation atau Sistem Informasi Geografis, Geolocation Colaboration With Google Maps, Audio, Video, Berbagai Macam Input Types, Keygen, Web Storage (LocalStorage dan sessionStorage), Kotak 3D Slideshow, Drag and Drop Album Photo, Kaset Pemutar Lagu Jadul, Presentasi Slideshow.

Segera dapatkan buku ini di mana pembahasan mengenai HTML5 dengan mudah dipelajari dan dipraktikan.



YM Kusuma Ardhana, S.T. berprofesi sebagai dosen di Sekolah Tinggi Ilmu Komputer (STIKOM) Yos Sudarso Purwokerto. Dia juga dikenal sebagai penulis buku yang cukup produktif. Banyak karyanya telah menjadi *best seller*. Sekarang dia sedang menempuh pendidikan magister teknik informatika dengan mengambil konsentrasi *chief information officer* (CIO)

Medi@Kom

Penerbit Mediakom

Jl. Cempaka Putih No. 8

Deresan CT X, Gejayan, Yogyakarta 55283

Telp. (0274) 556043, (0274) 555939

Faks. (0274) 546020

Email: penerbitmediakom@gmail.com

Website: www.mediakom-penerbit.com

ISBN 13: 978-979-877-353-2
ISBN 979-877-353-5



9 789798 773532