

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kita panjatkan ke hadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulisan buku yang berjudul “Cara Mudah Desain Grafis Menggunakan CorelDRAW” dapat terselesaikan dengan lancar.

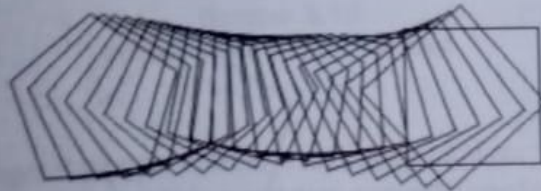
Buku ini memuat langkah-langkah praktis membuat berbagai desain grafis, mulai dari menggunakan CorelDRAW, memberi efek pada objek, mewarnai objek, mengelola gambar bitmap, mengelola objek teks, serta diberikan contoh aplikasi proyek desain, seperti desain logo, kop surat, kartu nama dan brosur.

Secara umum beberapa contoh aplikasi sederhana tersebut di atas dapat dikembangkan pada berbagai keperluan media percetakan dan periklanan maupun bidang lain, sesuai kreativitas dan inovasi para desainer.

Penulisan buku ini masih jauh dari sempurna, sehingga penulis sangat mengharapkan kritik dan saran dari pembaca. Besar harapan kami, mudah-mudahan buku ini bermanfaat bagi pembaca pada umumnya.

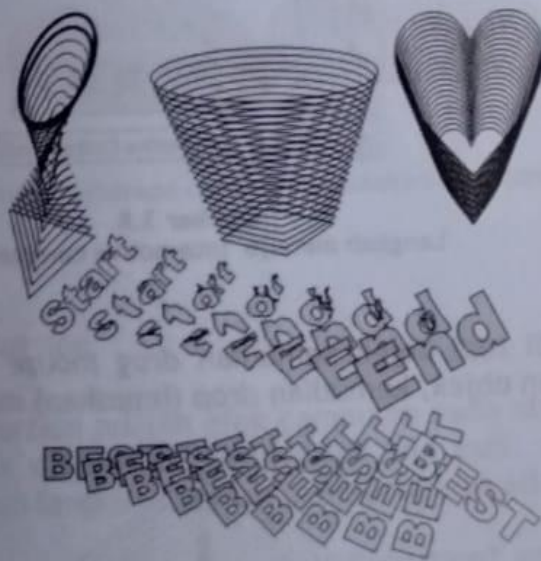
Penulis

Hasilnya akan tampak seperti gambar di bawah.



Gambar 3.5  
Hasil efek blend dengan blend direction diisi "45"

Untuk pengembangan materi latihan, silakan Anda membuat objek dengan efek *blend* seperti contoh di bawah ini.



Gambar 3.6  
Contoh beberapa objek menggunakan efek blend

#### B. Efek Contour

Efek *contour* adalah efek untuk menggandakan objek. Adapun langkah-langkah pembuatannya adalah sebagai berikut:

## TENTANG PENULIS



Drs. H. Widada Hr, sebagai pimpinan Lpk Unigama, beralamat di Jl. Mayjen Bambang Sugeng No. 75 Yogyakarta Telp. (0274)543620.

Lpk Unigama menyelenggarakan pendidikan Teknisi Komputer, Jaringan, Monitor, Printer, Laptop, Handphone, Operator, Programmer, Perkantoran, Akuntansi, Desain Grafis, Website, Presentasi, Animasi, Editing Video, Media Pembelajaran, Pemetaan, dan Rancang Bangun. Jenjang Pendidikan di Lpk Unigama meliputi program 1 tahun, 6 bulan, 3 bulan, 2 bulan, 1 bulan dan 2 minggu intensif.

Selain sebagai pimpinan Lpk Unigama sejak tahun 1993 hingga sekarang, Drs. H. Widada Hr juga berpengalaman menyusun kurikulum dan buku-buku panduan praktis untuk pengajaran, serta menjadi instruktur sekaligus praktisi dalam berbagai program komputer.