

Kata Pengantar

Puji dan syukur ke hadirat Allah SWT, karena atas berkat dan rahmat-Nya lah buku ini dapat diselesaikan dengan baik. Buku ini ditujukan bagi semua pembaca yang ingin mempelajari bagaimana melakukan analisis dan perancangan perangkat lunak menggunakan metode *Object Oriented*. Sengaja pembahasan buku ini menggunakan pendekatan UML (*Unified Modelling Language*) karena UML sudah menjadi standar dalam rekayasa perangkat lunak berbasis obyek. Harapan penulis buku ini dapat memberikan sumbangan pengetahuan dan memberi pengaruh positif bagi perkembangan teknologi informasi di tanah air.

Buku ini semula digunakan sebagai bahan ajar mata kuliah analisis perancangan sistem berorientasi obyek sekaligus juga materi untuk training UML bagi pekerja IT. Dalam penerapannya banyak kritik dan saran baik dari mahasiswa, dosen maupun praktisi di dunia perangkat lunak, sehingga hasil akhirnya seperti yang muncul di hadapan pembaca saat ini. Dengan demikian diharapkan bisa memberikan pemahaman yang lebih mendalam tentang UML khususnya dalam perancangan perangkat lunak.

Buku ini dibagi menjadi tiga bagian. Harapannya akan memudahkan pembaca dalam memahami buku ini. Bagian pertama ditujukan buat mereka yang ingin mendalami apa saja yang perlu dipelajari dalam dunia analisis dan perancangan sistem berorientasi obyek. Bagian kedua lebih mengedepankan pemahaman tentang apa itu UML dan bagaimana membuat UML untuk perancangan sistem. Sedangkan bagian ketiga lebih kepada penerapan UML dalam analisis dan perancangan sistem software dalam kasus riil di dunia bisnis. Dengan demikian diharapkan akan bisa memberikan kemudahan bagi mereka yang baru maupun yang sudah lama berkecimpung di dunia analisis dan perancangan sistem *software* dalam mempelajari buku ini.